IMPERIUM - ASTRA MILITARUM

OGRYN SQUAD

Feel No Pain 6+

M	T	SV	W	LD	OC
6"	6	5+	3	7+	1

60–120 PTS
Base 40mm

1 KOMMANDO
—

2 BEWEGUNG
—

3 BESCHUSS

Ripper gun — RAPID FIRE 3

R	A	BS	S	AP	D
18"	3	4+	5	-1	2

VERWUNDET

2+	3+	4+	5+	6+
T1–2	T3–4	T5	T6–9	T10+

Point-blank Barrage
Each time a model in this unit makes a ranged attack that targets the closest eligible target, improve the Armour Penetration characteristic of that attack by 1.

4 ANGRIFF
—

5 NAHKAMPF

Ripper gun

R	A	WS	S	AP	D
Melee	4	3+	6	-1	1

VERWUNDET

2+	3+	4+	5+	6+
T1–3	T4–5	T6	T7–11	T12+

◆ VERTEIDIGUNG
—

∞ IMMER / EINMALIG
—

GEGEN DIESE EINHEIT

W6 · RW 5+ · 3 LP je Modell

WIRD VERWUNDET MIT

2+	3+	4+	5+	6+
S12+	S7–11	S6	S4–5	S1–3

RETTUNGSWURF JE DS

DS 0	DS −1	DS −2	DS −3	DS −4
5+	**6+**	–	–	–

Feel No Pain 6+ gegen jeden verlorenen LP

REGELN & KEYWORDS KURZ

Feel No Pain 6+ This ability always takes the form Feel No Pain X+.

RAPID FIRE This ability always takes the form [RAPID FIRE X].

AUFSTELLUNG

2-5x Ogryn
1x Ogryn Bone 'ead

Ausrüstung: Ripper gun

KEYWORDS Ogryn Squad, Imperium, Infantry, Grenades, Ogryn · **FRAKTION** Astra Militarum